

# NINTENDO LEHTI

**NYT!**  
VÄHEMMÄN  
SARJAKUVIA  
ja  
ENEMMÄN  
PELITIE TOA!

## SUPER MARIO BROS. 4 MARIO WORLD

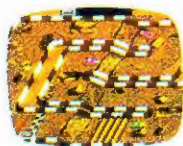
*Ilmestyy syksyllä!*



4  
FOUR  
PLAYER  
GAME

# Hit the Dirt.

KAASU POHJAAN!



Kypärä päähän, turvavyö kiinni ja kaasu pohjaan. Siinä kaikki aseet joita tarvitset menestyäksesi Nintendon kuumassa ajopelissä Super Off Road.

Toinen toistaan vaikeammat radat vaativat tiukkaa keskittymistä ja rohkeata kaasujalkaa!



Valtuutetun Nintendo-kauppiaan tunnet tästä merkistä!



# Nintendo®

## OSOITTEITA JA PUHELINNUMEROITA

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä korttiin selvästi, mille lehden paltalle sinulla on asiaal Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

### Nintendo-klubi:

Petteri ja Micke vastaavat kysymyksiisi maanantaisin, tiistaisin ja keskiviikkoisin klo 17.00-21.00 ja lauantaisin klo 12.00-16.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544.

### Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic  
puh. 931-141 900

### Nintendo-express:

Mega-Nage

### Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

### Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

### Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva  
Mikael Ekroos  
Kieku Salo  
Markus Selin

**NINTENDO-lehti.** Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaaajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Laila Takolander. TM & © 1992 Nintendo. All rights reserved. Painopaikka: Tampereen Arpatehdas/Algraphics Oy, Tampere, 1992. Tilauhintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

### Parahin lukija,

Tervetuloa uusitun Nintendo-lehden lukijaksi. Kuten varmastikin olet huomannut, olemme jatkaneet lehden ulkonäön ja sisällön piristämistä. Kannen uusi logo on vain yksi esimerkki muutoksesta. Olemme kuitenkin säästäneet osan uusista ideoista seuraavaa numeroa varten - joten toukokuun numero on jälleen uusi tuttavuus sinulle.

Tässä numerossa esittelemme aika laajasti elo-syyskuussa ilmestyvän 16-bittisen Super NES -keskuskiskön. Super NES -ennakkoesittelyt jatkuvat sen ilmesymiseen asti, joten kun menetätte kauppaan katsomaan laitetta, on se teille jo "vanha tuttu".

Huomaatte myös, että olemme vastanneet toivomuksiinne ja lisänneet lehden tekstisivuja. Toinen sarjakuvista on jäänyt kokonaan pois. Jatkosakin lehdessä on enemmän tekstiä ja vähemmän sarjakuvia. Lehti kannattaa siis lukea tarkkaan, koska siinä on paljon tärkeää tietoa Nintendoista!

Nintendo On Tour -kiertueesta kerromme sivulla 12. Talven CES-messuista löydätte tarkan selostuksen sivuilla 16 ja 17. "Uutisia läheltä ja kaukaa" -palstan jouduimme siirtämään seuraavaan numeroon tilanpuutteen vuoksi.

Toivomme, että nautitte tästä uudesta lehdestä. Pyrimme jatkuvasti vastaamaan toivomuksiinne lehden sisällöstä. Kiitämme kaikkia lukijoita, jotka ovat esittäneet meille mielipiteensä. Meistä on hauska tehdä lehteä aktiiviselle ja kriittiselle lukijakunnalle!

terveisin  
Toimitus

Ensimmäinen "uudistettu" Nintendo-lehti tarjoaa sinulle seuraavia lukuhetkiä:

3. Pääkirjoitus ja sisällysluettelo
4. Klubiutiset ja kirjeenvaihtopalsta
5. Kohta se saapuu: Super Nintendo Entertainment System
12. Nintendo On Tour ja kilpailun 11-12/91 voittajat
13. Tips & Tricks
14. Mario Mania 2-1 Merkittävät osat
16. Raportti talven CES-messuilta
18. Kärkilistat
19. Captain N on palannut - tietokoneongelmia!
29. Box Mario. Vastaamme lukijoiden kysymyksiin
30. Pro's Corner
32. High Scores ja lehden tilauslomake
33. Kuukauden kilpailu - palkintoina Konami-käsipelejä!
34. Seuraavassa numerossa ja kuukauden peli -kilpailu

# Klubi UUTISET

Rakas klubijäsen,  
Nyt on aika esitellä uusi ja mahtava 16-bittinen Super Nintendo eli Super NES, jonka nimisenä laite esiintyy Nintendo-lehdessä. Tämä keskuksyksikkö on vuosisadan paras pelilaitetta, jolle ei varmasti löydy vertaistaan! Syksyllä ilmestyvät pelit ovat myös huippuluokkaa. Ensimmäisten joukossa ilmestyvät Super Mario World (SMB 4), Super Tennis, Super Soccer, Super R-Type ja F-Zero. Nämä pelit todistavat jälleen kerran, että Nintendo on maailman ylivoimaisesti paras pelivalmistaja!

## Osoitteenmuutokset

Muistutan jälleen kerran klubijäsenten osoitteenmuutoksista: kun muutatte, ilmoittakaa uusi osoitteenne Nintendo-klubiin, Särkinientie 5 C, 00210 Helsinki. Muistakaa kirjoittaa selvästi sekä oma nimenne että klubinumeronne! Mikäli unohdatte tehdä osoitteenmuutoksen, joudumme poistamaan teidät klubirekisteristä.

## Klubineuvonta

Tiedän, että klubineuvonnan puhelin on usein varattu, mutta aina kannattaa yrittää uudelleen. Hiljaisin aika klubissa on yleensä iltaisin klo 18.00-19.30, joten yritä vaikka tänä aikana. Koetamme neuvoa kaikkia soittajia nopeasti, jotta ehtisimme vastata mahdollisimman moneen puheluun. Klubineuvonta on avoinna seuraavasti: maanantaisin, tiistaisin ja keskiviikkosin klo 17.00-21.00 ja lauantaisin klo 12.00-16.00.

## Nintendo On Tour ja Suomen Nintendo-mestaruuskisat

Ehän unohda mahtavaa Nintendo-kieruetta, joka vierailee Suomen suurimmissa kaupungeissa. Lisätietoja kiertueesta löydät kevään aikana Iltalehdestä.

## Kevätväsymystä?

Nintendo-pelaajat eivät oikeastaan tunne koko käsitettä kevätyväsymys, sillä uudet pelit piristävät yhtä paljon kuin auringonsäteet. Jos siis olo on haluton ja hieman levoton, kokeile jotain uutta peliä, niin piristyt varmasti! Ja muista tehdä läksyt huolellisesti, sillä kuukauden kulluttua opettajat punnitsevat numeroin koko vuoden uurastuksesi.

Terveisin  
Petteri



## KIRJEENVAIHTOPALSTA

Hello! Olen 9-vuotias ja haluaisin kirjeenvaihtoon 9-12-vuotiaiden poikien kanssa. Foto ois kiva.

**Niina Perälä**  
**Kuusitie 6**  
**46900 Anjalankoski**

Moi! Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-13-vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen itse 12-vuotias tyttö. Harrastuksillasi ei ole väliä! Kuva ois kiva.

**Sanna Soinisuo**  
**Ritakatku 1 C 11**  
**35800 Mänttä**

Moi! Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-12-vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastan laskettelua, uintia, juoksua, hiihtoa ym. 100% vastaus kaikille!

**Noora Nuotio**  
**27420 Panelia as.**

Moi kaikki 12-13-vuotiaat tytöt ja pojat. Kirjoittele 12-vuotialle tytölle. Ulkonäölläsi ei ole merkitystä. 100% vastaus kaikille!

**Teija Kosunen**  
**Säiekuja 4**  
**78500 Varkaus**

Hai kaikki Nintendo-fanit! Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-13-vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen itse 9 v. ja harrastan jalkapalloa ja uimista.

**Suvi Ahlgren**  
**Lekatie 2**  
**48400 Kotka**

Terve Nintendo-fanit! Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-10-vuotiaiden kanssa. Harrastuksilla ei ole väliä. P.S. En kirjoita tytöille! P.P.s. Kirjoitan kolmelle ensimmäiselle kuvansa lähettäneelle!

**Lauri Tolonen**  
**Ylitallentie 63 A**  
**87100 Kajaani**

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-13-vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen itse 12-vuotias. 100% vastaus kaikille. P.S. Kuva ois kiva.

**Tiina Koponen**  
**Kurola**  
**78610 Varkaus**

Ohayo! Täällä kaksi tyttöä, jotka haluaisivat kirjeenvaihtoon 10-12-vuotiaiden poikien kanssa. Tämä ilmoitus ei koske uskovaisia. Mieluiten kuvat mukaan kirjeeseen. Pitemmittä puheitta - kirjoitelkaa!

**Satu Alatalo**  
**Jalohaukantie 3 G 50**  
**90250 Oulu**

**&**  
**Minna Tuohimaa**  
**Jalohaukantie 5 D 31**  
**90250 Oulu**

Haluaisin kirjeenvaihtokaverin, jonka kanssa voisi vaihtaa salaisia koodeja - mieluiten 9-13-vuotias poika.

**Pekka Tiitu**  
**Alanurmontie 190, KP 10**  
**62100 Lapua**

Moi kaikki jäbät ja tytöt! Haluaisin kirjeenvaihtoon kaikkien 9-12-vuotiaiden Nintendo-fanien kanssa. Olen itse 10 vuotta. Minulla on 14 peliä. Kirjoita alla olevaan osoitteeseen, niin perille tulee. P.S. Varma vastaus kahdelle ensimmäiselle.

**Yeli-Matti Hirvinen**  
**69440 Lestijärvi**



VAPISE JA  
VÄISTY,  
SEGA MEGA  
DRIVE.

NYT SAAPUU...

**SUPER NINTENDO**

# **SUPER NINTENDO**

## **ENTERTAINMENT SYSTEM**

**Kyllä, totta se on! Tämä uskomattoman hieno laite ilmestyy kauppojen hyllyille kesän lopussa. Varaa ajoissa omasi, sillä Super NES loppuu varmasti kesken!**

### **SYSTEMEEMI**

Super NES -keskussyksikössä on voimakas erikoisuunniteltu prosessori, joka tuottaa yhtä upeaa grafiikkaa kuin olet tottunut näkemään kolikkoautomaateissa. Hyvä hajonta ja suuri värivalikoima sekä 8-kanavainen stereoääni takaavat sinulle sellaisen pelinautinnon, josta aikaisemmin olet vain uneksunut! Ainutlaatuisen ja mahtavan ASEMA 7:n avulla Super NES pystyy pyörittämään ja esittämään kuvia aivan uudella tavalla, jolla saat aivan upeita visuaalisia kokemuksia. Tähän toimintoon voit tutustua lähemmin sekä Super Tennis että F-Zero -peleissä, jotka ilmestyvät markkinoille ensimmäisten pelien joukossa.

### **KÄSIOHJAIN**

Super NES:in uusi käsi ohjain on ainutlaatuinen omassa luokassaan. Jopa sen muotoilu on taidetta. Pääset ohjaamaan näyttöruudun tapahtumia neljän erivärisen napin avulla. Näin saat mahdollisuuden kehittää peliä monenlaisten eri toimintojen kautta. Sitä paitsi käsi ohjaimen reunassa on vielä kaksi näppäintä erikoistoimintoja varten. Super Mario World -pelissä näitä näppäimiä käytetään "varkain hivutautumiseen sivuttain" rataa pitkin.



Nyt se on pian vihdoin täällä. Peli, josta olemme unelmoineet siitä lähtien, kun ensin kuulumme siitä vuoden 1990 lopussa. USAssa Super NES- keskusyksikköitä oli myyty yli 3 miljoonaa (!!) kappaletta vuoden 1991 loppuun mennessä. Lisämyyntiarvio tälle vuodelle on 5 miljoonaa kappaletta! Todellinen menestystarina!

**PELIT**

Vaikka systeemin tekninen puoli olisi kuinka hyvä, ratkaisee suosion/epönnistumisen kuitenkin eri pelit. Mutta älkää olko huolissanne! Super NES -pelit ovat juuri niin mahtavia kuin kuvittelitte. Esim. Super Mario World, Pilotwings, F-Zero, Zelda 3 ja Super R-Type -pelit ovat aivan uskomattomia. Luulitko, että Mario oli kehitelty niin pitkälle kuin voitiin Super Mario 3 -pelissä? Ei todellakaan! Super Mario World on paras pelaamamme peli - eikä itse laite vaikuta siihen niinkään paljoa. Lue lisää Super NES:in upeista peleistä seuraavilla sivuilla.



**Super Scope -Sinko + pelikasetti**

Myöhemmin ilmestyy markkinoille myös Super Scope -lisälaite Super NES -keskusyksikköön. Laitepakkauksessa on myös pelikasetti. Yksi pelitehtävistä on vihollishyökkäyksen estäminen ohjuksia ampumalla. Toimitus koepelasi Super Scopen talven CES-messuilla ja takaa, että tämä laite on yliveto!

**TEKNISET TIEDOT**

- Syntynyt: Super Nintendo Entertainment System (Super NES)
- Paljastuspäivä: marraskuu 1990
- Prossessori: 65816
- CPU-nopeus: 3.58 MHz
- Näyttöhajonta: 512 x 448 pistettä
- Värisävyjä: 32.768 kpl
- Hahmojen maksimimäärä: max 256 kpl
- Hahmon maksimikoko: 64 x 64 pistettä
- Ääni: PCM-prossessori täydellistä stereoaäntä varten
- Pelejä: ensi kädessä viisi, joulun mennessä ja aikamoinen pino
- Myyntipakkaus: keskusyksikkö, Super Mario World -pelikasetti ja yksi käsiohjain.

Myyntipakkaukseen sisältyy keskusyksikkö, Super Mario World -pelikasetti, yksi Super NES -käsiohjain, jossa on kahdeksaan nappia ja näppäintä, verkkolaite sekä antennijohto televisioon liittämistä varten. Jos televisiossasi on SCART/Euro-liitin, voit hankkia SCART-videokaapelin lisävarusteeksi.

Käännä sivua lukeaksesi mahtavista peleistä, jotka on tarkoitettu sulita Super NES -keskusyksikköä varten!

## Superpelit!

Nyt tutustumme ensimmäisiin Super NES -markkinoille ilmestyviin superpeleihin. Pelit saavat varmasti veden herahamaan kielelle sinunkin suussasi!

# SUPER MARIO WORLD™

Saammeko esitellä: YOSHI



Mario ilmaantuu odotetusti heti myös Super NES -keskusyksikköön. Tällä kertaa hänellä on apunaan lukuisien eri kykyjensä lisäksi dinosaurus Yoshi. Yoshi auttaa monin tavoin sankariamme taistelemaan valianhimoista kuningas Bowser Koopaa vastaan. Super Mario Worldissa on 8 eri maailmaa ja yhteensä melkein sata eri rataa. Sinun ei tarvitse kulkea kaikkien ratojen halki selvittääksesi peliä. Mutta me tiedämme, ettet luovuta, ennen kuin olet löytänyt kaikki radat ja selviytynyt niistä kunnialla. Tämä on paras näkemämme peli! Oikea superpeli Superlaitetta varten!

Kerromme lisää Super Mario World -pelistä toukuun Nintendo-lehden Power Player -liitteessä.

SUPER NINTENDO

## Super Mario World

Nintendo	
PELITYYPPI	PELAAJIA
seikkailu	1-2
JATKO	SALASANA
ON, jos sääntöissä	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT
	VAIKEA

# F-ZERO

SUPER NINTENDO

## F-Zero

Nintendo	
PELITYYPPI	PELAAJIA
avaruusralli	1
JATKO	SALASANA
salasana	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT
	VAIKEA

## Yliäänirallit vuonna 2600

2600-luvulla kilpailevat kovimmat miehet ja mutantit taivaan ritaruudesta korkealla loppuunpalaneiden kaupunkien yläpuolella. Kilpailulaji on F-Zero. F-Zero -pelissä autot ovat vetovoimaa vastustavia avaruusajuksia. Kuljettajana sinulla on oltava raudanlujat hermot ja sormet. Täällä nimittäin mennään eikä meinata! Todella upeat Super NES ASEMA 7:n avulla toteutetut efektit tekevät fästä pelistä todella ennennäkemättömän ja ainutlaatuisen!

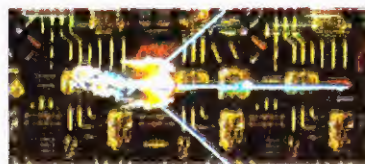
F-Zero -pelissä on eri ajoneuvoja ja vaikeusasteita - kaikkea kokeaksesi avaruusrallin mahtavat haasteet. Voit valita vaikeusasteen kolmesta eri vaihtoehdosta.



F-Zerossa on monen muun Super NES -kasetin tavoin paristomuisti. Se muistaa 15 radan 10 parasta aikaa, vaikka sammutatkin peliyksikön virran välillä. Mielestämme superhyvä peli.



# SUPER R-TYPE



## Megalaktista räiskintää!

Jos jo Super NES:iä varten valmistetaan avaruus-ammuntapeli, niin on luonnollista, että se rakennetaan huippuhienosta kolikkopeliklassikosta R-Type. Bydo-valtakunta hyökkää jälleen kaikkiin voimin. Tällä kertaa soturit eivät vain janoa maapallon rikkauksia, vaan he eivät lopeta hyökkäystä ennen kuin maapallo on pirstoutunut kappaleiksi. Taistele tysi koko Bydo-valtakunnan halki, kohtaa keisari ja lopeta kerralla valtakunnan aiheuttama kurjuus.

SUPER NINTENDO

Super R-Type	
Irem	
PELITYYPPI	PELAAJIA
avaruus-ammunta	1
JATKO	SALASANA
ON	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT VAIKEA

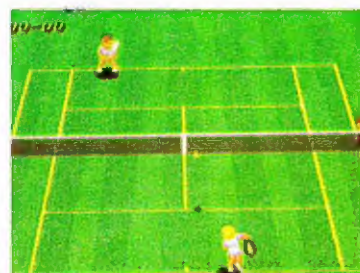


# SUPER TENNIS



SUPER NINTENDO

Super Tennis	
Nintendo	
PELITYYPPI	PELAAJIA
tennis-simulaatio	1-2
JATKO	SALASANA
EI	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT VAIKEA



# SUPER SOCCER

Jalkapalloa Super NES:issä. Tämä peli on todella monipuolinen ja haastava. Peli etenee sarjakisoista maailmanmestaruuteen. Harjoittelet omia kikkojasi helpommilla asteilla. Vaikeimmissa sarjoissa kohtaat kovempia vastustajia. Voit valita monesta erilaisesta joukkueesta kussakin sarjassa - yllätyksenä saatat kohdata yhdistelmäjoukkueita pelin loppuvaiheessa. Pelin käyttöohjeista löydät myös eri yksilöiden esittelyn joukkueen ja pelaajien valinnan helpottamiseksi. Huippupeli!

SUPER NINTENDO

Super Soccer	
Nintendo	
PELITYYPPI	PELAAJIA
jalkapallo-simulaatio	1
JATKO	SALASANA
ON, salasanan avulla	ON
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT VAIKEA



Suoraavalla aukeamalla esitelmämme muutamia jännittäviä pelejä, jotka ilmestyvät tulevaisuudessa.

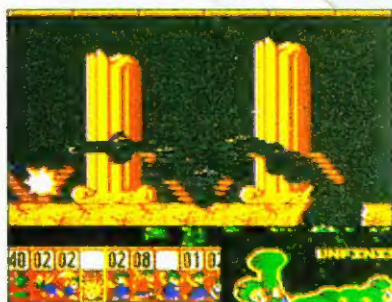
Tässä muutamia Super NES -pelejä, jotka saapunevat Suomeen lähimmän vuoden aikana.

# OFF ROAD

## Super Off Road

Tradewest  
Mutarallia

Suosittu kolikko- ja NES -keskyskikköpeli Super Off Road ilmestyy myös Super NES -versiona. Tässä yhden tai kahden pelaajan pelissä pelataan Mickey Thompsonia ja muista kovanaamoja vastaan. Upea grafiikka ja paljon roiskeita!



# LEMMINGS

## Lemmings

Ocean  
Seikkailu

Kokonainen komppania pähkähulluja Lemmingsejä on päiväkävelyllä. Sinun tehtävänäsi on saada heidät kotiin ehjin nahoin. Muunna Lemmingsien ominaisuuksia siten, että ne selviävät mahdolltomiltakin tuntuvat esteet. Pelissä on jopa tuhlailevan upea grafiikka. Eräs toimituksen suosikkipeli talven CES -messuilla.

## Pilotwings

Nintendo  
Lentosimulaattori

Nyt on aika opetella lentämään- eikä vain lentokonetta, joka on yksinkertaisin tässä pelissä ohjattava laite. Opit käsittelemään myös hävitäjää, purjelitokonetta ja helikopteria. Sen lisäksi käyt laskuvarjohypyn peruskurssin. Jos olet oikein hyvä, saat bonusena kokeilua, miltä lcaruksesta tuntuu. Pilotwings -pelissä käytetään Super NES:in ASEMA 7:ä erittäin tehokkaasti ja hienosti. Tätä peliä kannattaa odottaa!



# UN SQUADRON

## UN Squadron

Capcom

Ammuntapeli

Lisää räiskintää. Mutta tässä pelissä on kuitenkin selvä tarkoitus. Sinä olet YK-joukoissa palveleva lentäjä, joka taistelee lähi-idän hulluja yksinvaltiaita vastaan. Tunnistatko tarinan? Anna vihollisen maistaa ruutia oikein olan takaa. Onnistuneista tehtävistä saat bonusrahaa, joiden avulla voit hankkia lisävarusteita.



# Sim City<sup>®</sup>

## Sim City

Nintendo/Maxis

Kaupunginsuunnittelusimulaatio

Ole itse pormestari ja rakennuta oma kaupunki. Jos olet hyvä kaupunginsuunnittelija, muuttaa kaupunkiisi paljon ihmisiä ja sinua odottaa loistava poliittinen ura. Pidä autojen pakokaasupäästöt ja rikollisuus kurissa, niin kaupunkisi kasvaa oikeaksi metropoliksi.



## Super Ghouls'n Ghosts

Konami

Toimintaseikkailu

Tunnetun Ghosts'n Goblins -pelin nimi on Super NES -versiona Super Ghouls'n Ghosts. Pieni ritari on jälleen pulassa ja hänen varustuksensa on vaarassa, kun hän taistelee lohikäärmeitä ja demoneja vastaan. Nyt vastustajat ovat tosin vaarallisempia ja graafisesti hienompia kuin koskaan ennen.



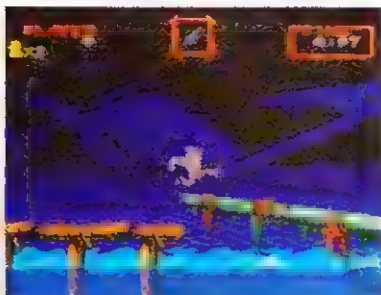
## The Legend of Zelda

### - A Link to the Past

Nintendo  
Seikkailu

Vihdoinkin saamme sen pelin, jota olemme kaikki odottaneet - mutta odotusta kestä valitettavasti vielä vuoden verran. Link tutkii kaksi

valtavaa maailmaa, kohtaa enemmän hirviöitä, lukee enemmän loitsuja ja tutkii enemmän luolaskokkeloita kuin koskaan aikaisemmin. Kaikki Power Playerit rakastavat tätä peliä. Uskomme, että myös sinä innostut tästä pelistä!



## Castlevania 4

Konami  
Seikkailu

Simon Belmont on palannut viidenterään (2 NES -keskusyksikköpeliä ja 2 Game Boy-peliä) Nintendo-seikkailuunsa. Aivan kuten muissakin Super NES -suosikkipeleissä ovat peliohjelmoijat panneet parastaan. Pelissä on enemmän jännitystä ja parempi grafiikka kuin koskaan aikaisemmin.



Lopulta muutamia asioita, joista olemme kuulleet, mutta emme tiedä paljoa: • Konami lupaa kovasti Turtles 4 ja Contra 4 -pelejä. • Kolikkoautomaattikuningas Capcom muuntaa peliautomaattimenesityksen Street Fighter 2 Super NES -peliksi. • Acclaim ja LUN julkaisevat vielä yhden Simpsons -pelin: Bart's Nightmare (Bartin painajainen). Sitäpaitsi julkaistaan peli Super Smash TV, joka on tulvillaan iskuja ja rahaa. • Uusi ranskalainen yritys Titus julkaisee lisenssipelinsä Blues Brothers Super NES- ja NES -keskusyksikkö- sekä Game Boy -pelinä. • Seta julkaisee pelin Formula 1 - Built to Win.

Tämän lisäksi on kasoittain muita pelejä, joita emme tässä yhteydessä ole maininneet. Markkinoilla on jo monta koripallo-, baseball- ja amerikkalaista jalkapallo-peliä. Ja sen lisäksi on suuri määrä NES -keskusyksikköpelien muunnoksia. Lisää Super NES -keskusyksiköstä ja -peleistä seuraavassa numerossa.

# NINTENDO ON TOUR 92!

Nyt se alkaa! Maan 16 suurinta kaupunkia kattava Nintendo On Tour 92 on alkamassa! Takaamme, että kussakin kaupungissa on kuhinaa, menoa ja melskettä Nintendo On Tour-päivänä. Lähtölaukaus on 4. toukokuuta.

## Mestaruuskarsinnat

Kussakin kiertuekaupungissa järjestetään Nintendo Suomen mestaruuskisojen karsintatoettelut. Nyt sinulla on tilaisuus näyttää mihin pystyt. Kannattaa aloittaa harjoittelu ajoissa. Kunkin alueen paras Nintendo-pelaaja pääsee osallistumaan syyskesällä Suomen mestaruuskisaan. Loppukilpailut pidetään Keravalla, Huvipuisto Fanfaarissa, joka uudistuu kokonaan kesän aikana. Ja palkinnot ovat tietysti nintendo-mahtavia! Virittäydy siis pelitunnelmiin – mahtavan Fanfaarin Nintendo-päivää ei kannata jättää väliin!

## Uutuuspelit

Nintendo On Tour -kiertueella on tietysti mukana myös kaikki kevään uutuuspelit, joita pääset kokeilemaan. Kiertueella esitellään myös loppuvuoden muita uutuuspelejä. Huippumielenkiintoisen ensiesittelynsä kiertueella saa myös Nintendo 16-bittinen peliyksikkö, Super Nintendo. Jos sinulla on onnea, pääset kokeilemaan peliä ensimmäisten joukossa. Ja kermana kaiken päälle tuomme näytteille vielä aivan

uudenlaisen lisälaitteen, Super Scopen, joka toimii yhdessä Super Nintendo-kanssa. Super Scope on olalle asetettava ase (sanko), jota voit käyttää langattomana peliohjaimena. Sillä on uskomattoman suuri toimintasäde.

## Hauskaa yhdessäoloa

Nintendo On Tour -kiertueeseen kuuluu myös muita tapahtumia: kaikilla paikkakunnilla järjestetään yllätyskilpailuja ja päivän lopuksi aivan oikea disco. Siis, kun kädet ja aivot ovat saaneet voimistella Nintendojen parissa, on aika laittaa tanssikengät jalkaan ja mennä menoon mukaan! Nintendo On Tour -kiertue ei varmasti jätä ketään kylmäksi!

## Pepsin makutestit

Kiertueella sinulla on mahdollisuus osallistua maailmankuuluun Pepsi-makutestiin! Pepsi on mukana koko kiertueen ajan. Testaa makuerosi ja ylläty! Pepsi on paras!

## Koska? Missä?

Seuraa Iltalehden ilmoituksia nähdäksesi, milloin Nintendo On Tour -kiertue on sinun asuinpaikkakuntasi lähitöillä. Ja merkitse omaan kalenteriisi sille päivälle suuri huutomerkki, ettet vain sovi mitään muuta silloin – ethän halua olla poissa tästä upeasta Nintendo-tapahtumasta!

## Kilpailun 11-12/91 voittajat

Mega Man -veikkaus tuotti todella suuria vaikeuksia useimmille vastaajille. Seuraavat kolme henkilöä selviytyivät kuitenkin voittajiksi. Palkinnoiksi he saavat toivomansa Nintendo-pelikasetin, jotka on postitettu voittajille.

**Tiia Konttinen, Uusikaupunki**  
Toivepeli: Super Mario Bros. 2

**Nguyen Hoang Minh, Espoo**  
Toivepeli: Willow

**Timo Kari, Vantaa**  
Toivepeli: Mega Man

Oikea vastausrivi on:

1) 1; 2) 1; 3) x; 4) x; 5) 1; 6) x; 7) x; 8) 1; 9) 2; 10) x.

Muista aina tekstata (vaikka tik-kukirjaimin) oma nimesi, osoitteesi ja postinumerosi selvästi kilpailuvastauksiin. Muuten emme voi palkita sinua, jos sattumalta voitat - ja sehän olisi hyvin harmillista!

## Power Blade

Kamppailussasi rauhaarakastavan planeettasi kaappamista suunnittelevia muukalaisolentoja vastaan kannattaa varustautua voimapukuun ja hankkia aivan täpötäyteen ladattu Nova. Hyvä tapa hankkia varustus on pysytellä alueella 1 jokin aikaa, ennen kuin siirryt eteenpäin. Alueella 1 on nimittäin paljon voimabonusia. Kiipeä heti lähdön jälkeen tikkailla, juokse oikealle ja laskeudu tikkaita pitkin alas. Joudut aivan lattiapinnan yläpuolella olevalle tasanteelle. Täällä on paljon päihitettäviä vihollissofilaita, joilta saat hyödyllisiä esineitä. Juokse edestakaisin muutaman kerran ja kerää itsellesi täydet voimavarat. Laskeudu sitten alas vasemmalla olevia tikkaita pitkin ja hyppää seuraaville tikkaile, joita pitkin pääset näyttöruudun yläosaan. Hyppää oikeanpuolisilta tikkailta alas ja juokse löytääksesi piilotetun voimapuvun. Palaa takaisin tasanteelle ja hyppää alas vasemmalle, niin pääset jälleen alueen alkuun. Voit palata alueelle 1 usein täydentääksesi voimavarasi. Aina kun käytät hyväksesi Continue- eli jatkotoimintaa, saat lisäksi käyttöösi voimapuvun.



# TIPS & TRICKS

## TMHT 2 - The Arcade Game

Näin voit valita miltä tasolta aloitat pelisi: kun olet pelin nimiruudussa, paina ristiohjainta alas 5 kertaa. Paina heti sen jälkeen ristiohjainta oikealle 7 kertaa. Paina sitten B-nappia, A-nappia ja Start -näppäintä. Kun olet valinnut haluamasi kilpikongan, ilmestyy ruutuun viesti, jossa kysytään tulevaa pelitasoasi. Valitse haluamasi taso painamalla ristiohjainta oikealle ja vasemmalle. Aloita peli valitsemaltasi tasolta painamalla A-nappia.



Valitse itse, miltä tasolta haluat aloittaa.

## Swords & Serpents

Kuten varmasti olet huomannut, palautuvat kadonneet voimavarasi paljon nopeammin alemmilla kuin ylemmillä tasoilla. Ylemmillä tasoilla vaaditaan enemmän kokemuspisteitä voimavarojen saamiseksi. Mutta koska saat eri koodeja kullakin tasolta sen mukaan, miten pelihahmosi voi, niin voit helpottaa peliäsi sekoittaamalla näitä koodeja. Pelaa kuten tavallisestikin tasolle 5 asti ja kirjoita siellä muistiin kummatkin salasanasasi. Aloita sitten peli uudelleen ja kirjoita ruutuun hahmosi koodi ja ensimmäiseltä tasolta saamasi koodi. Kun nyt jatkat peliäsi palautuvat voimasi nopeasti, kun esim. haavoituit. Voit toistaa tämän tempun useasti monissa eri paikoissa.

## Snake Rattle'n Roll

Superharpkaus; tasolta 1 voi harpata suoraan tasolle 8. Tee näin: luikertele käärmeellä pelin lausta asti niin pian kuin pääset tason 1 loppuun. Voit käyttää vihollisia ponnahdusalusoina. Hyppää rakettiin, niin saat 6.000 pistettä. Raketti vie sinut suoraan 8. tasolle. Mutta muista: älä pysähtele kertaakaan, tai muuten raketti lähtee matkaan! Janne Kinnunen, Suomussalmi

## Deck Tales

Paljastamme nyt pelin uusille faneille paikat, hirviöt ja aarteet:

Paikka	Hirviö	Aarre
Amazon	Inka-patsas	Inkakuninkaan valtiikka
Transsylvania	Milla Magia	Menetelyn valtakunnan kolikko
Afrikan kaitokset	Sirkkelikuningas	Jättimantti
Himalaja	Lumimies	Tsingia-Kaanin kruunu
Kuu	Jättirokko	Pitkikäisyyden vihreä juusto

## Lappukaitos:

Transsylvania Kreivi Dracula

Tämän jälkeen joudut vielä viimeiseen kisaan Milla Magiaa vastaan. Se, joka ehlii ensin aarrearkulle, voittaa kisan. Aarrearkku on täynnä kultarahjoja.

Joonas Ylitalo, Rantsila

ENTER CODE FOR  
YOUR GAME  
VERS: 03/01/94  
1 2 3 4 5 6 7 8  
9  
A B C D E F G H I J  
K L M N O P Q R  
S T U V W X Y Z

Naputtele koodi, jolla pääset alemmalle tasolle.

# MARIO MENESTYS- OSAT

# MANIA!

OSA 2

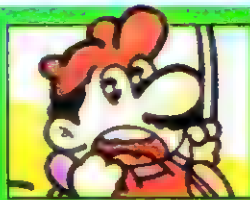
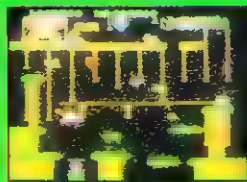
Edellisessä lehtemme numerossa esittelimme Marion ja hänen taustansa. Yritimme sitäpaitsi hieman selvittää sitä, miksi häntä pidetään niin suurena sankarina ympäri maailmaa. Nyt on aika kaivaa muutamia sekä syntejä että sankaritekoja paljastavia leikkeitä arkistosta. Mario on itse lainannut leikkeet lehtemme toimitukselle.

## DONKEY KONG



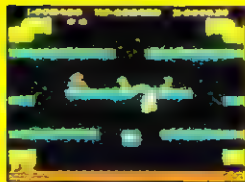
1981 Mario esiintyy ensimmäistä kertaa peliluolissa. Hän on puuseppä, joka taistelee tiensä kummallisen rakennuksen halki pelastaakseen söpön Paulinen. Tämän menestyspelin NES-versio julkaistiin USA:ssa vuonna 1986.

## DONKEY KONG JR.



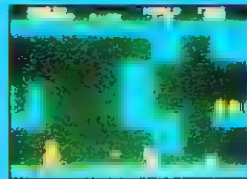
1982 Koska Donkey Kongista muodostui niin suuri menestys, julkaisi Nintendo nopeasti jatko-osan Donkey Kong Jr. Tässä pelissä Mario on vanginvartiija, joka yrittää pitää Donkey Kongin kaltereiden takana. Tämän pelin sankari on Donkey Kong Jr, joka yrittää vapauttaa vangitun isänsä.

## MARIO BROS.



1983 Kun Mario oli esittänyt sivuosaa kahdessa pelissä, hän heitti vasaran naulaan ja sai pääosan aivan omassa pelissään. Tässä pelissä Marion veli Luigi ilmestyy mukaan. Tämä peli julkaistiin NES -keskusuksikköversiona vuonna 1986 kaikkien ihailijoiden iloksi.

## SUPER MARIO BROS.



1985 Mario valloittaa miljoonien amerikkalaisten kodit NES -keskusuksikköpelin myötä. Varsinainen Mario-hysteria alkaa, kun yli 50 miljoonaa pelaajaa metsästää Sienivaltakunnassa ilkeää Bowseria.

## SUPER MARIO BROS. 2



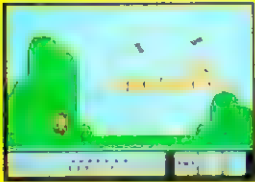
1988 Mario ottaa mukaansa ystävänsä Sienivaltakunnasta: Mario, Luigi, Toad ja prinsessa Kultakutri metsästävät Wartia (onkohan hän sukua Bowserille?) Unimaassa. Pelaaja voi itse valita haluamansa pelihahmon näistä neljästä vaihtoehdosta.

## SUPER MARIO LAND



1989 Marion ensimmäinen pääosa Game Boy -pelissä vie hänet Sarasamaahan, jossa hän oppii sekä lentämään että käyttämään sukellusvenettä. Tällä kertaa Marion on pelastettava prinsessa kuolemaan kauheammalta kohtalolta. Pelin päävihollinen on Tatanga, joka on kotoisin ulkoavaruudesta.

## SUPER MARIO BROS. 3



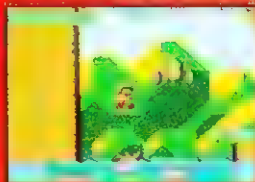
1990 Tällä kertaa Mario muuntautuu lentäväksi pesukarhuksi ja uivaksi sammakoksi. Hän kohtaa vaivalloiset Koopa-pennut ja huomaa, että heillä on aivan samanlainen luonne kuin heidän surullisenkuuluisalla isälläänkin (suuri ja inhottava Bowser). Marion toistaiseksi paras 8-bittinen seikkailu.

## DR. MARIO



1990 Tässä Tetristä muistuttavassa pelissä Mario esiintyy lääkärinä, joka yrittää tuhota inhottavat virukset pinoamalla pillereitä oikeaan järjestykseen niiden päälle. Koopia ja hyppyjä ei ole lainkaan. Tarttuvan hauska peli.

## SUPER MARIO WORLD



1991 Ensimmäisessä Super NES -osassaan Mario tutkii valtavaa maailmaa taikaviittansa ja Yoshi-dinosauruksen avulla. Yoshi pelästyy helposti. Bowser ja hänen pentunsa ovat myös palanneet, ja heillä on ausia kepposia sankarimme varalle.



Tässä olivat kaikki Marion menestysosat. Mutta Marion elämä ei aina ole ollut ruusuilla tanssimista. Seuraavassa numerossa kerromme lisää menestystä edeltäneistä vuosista.

# WCES Las Vegas 92

## Super Zelda ja Super Scope kiinnostivat eniten!

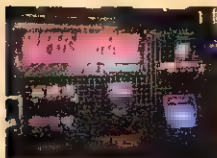


Talven CES-messut (Winter Edition Consumer Electronics Show) olivat kaikkien aikojen suurimmat CES-messut. Ja tietenkin Nintendo oli suurin näytteilleasettaja!



Aivan kuten viimevuotuisilla messuilla oli Nintendolla tänäkin vuonna oma telttansa, jossa kaikki lisenssillä Nintendo-pelejä valmistavat yritykset esittelivät tuotteitaan. Nintendo-teltan osuus koko näyttelyn pinta-alasta oli n.

10%, joten Nintendo oli ylivoimaisesti suurin yksittäinen näytteilleasettaja. Sega ja muut videopelimarkkinoiden yrittäjät pitivät majaa viereisessä hallissa. SNK kuului ja näkyi eniten NEO•GEO -tuotteellaan. Mutta Nintendo oli myös soluttautunut muiden pelivalmistajien halliin: Konami kaikenkokoisine ja -näköisine peleineen, Mindscape ja simulaattorikuningas MicroProse olivat omilla osastoillaan tässä hallissa. Sitäpaitsi hallissa oli valtava, puhallettava Mario, joka katseellaan etsi ilkeitä viruksia.



### UUTUUKSIA

Vietimme tammikuun aurinkoisessa Las Vegasissa kolme päivää, joiden aikana vaelsimme messuilla ja urkimme teille tietoa tulevista uutuuksista. Suurimpana kiinnostuksen kohteena oli Super NES. Kuten odotettua, suunnittelevat suuret pelivalmistajat jo paljon uusia pelejä tähän laitteeseen. Osa peleistä on klassikkopelien 16-bittisiä versioita. Mutta myös uusia, loistavia pelejä on kehitteillä.

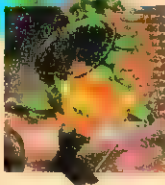
### Nintendo

Kuten tavallista, oli Nintendo varannut itselleen teltän keskiosan. Nintendo-osastolla esiteltiin uusi superhieno Super Scope -sisko ja uusia pelejä 16-bittiseen laitteeseen. Upein uutuuksia oli tietenkin Zelda - A Link to the Past, joka ei vielä tammikuussa ollut ilmestynyt edes USA:ssa. Zeldaa ja muita pelejä pelattiin valtavilla ruuduilla, jotka olivat näyttämön edessä. Näyttämöllä oli värikkänsänsiesitys tunnelin välein.

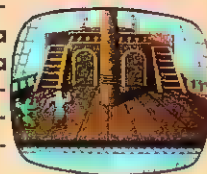
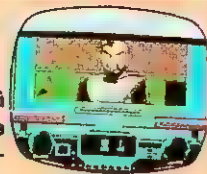


## KONAMI

Kaikkein aktiivisin näytteilleasettaja oli Ultra/Konami, joka on ilmeisesti hieman huolissaan Capcom-pelien viime vuonna saavuttamasta valtavasta suosiosta. Tutustuimme Super NES -peleihin Castlevania 4 ja Legend of the Mystical Ninja sekä huippu-uutuuksiin Turtles 4 ja Contra 4 (Suomessa Probotector). Konami ei ilmeisestikään aio muuttaa vakiintuneita ja suosittuja peli-juoniaan. Ja kyllä näitä Turtlesien ja Probotectorin neljänsiä seikkailuja kannattaakin odotella, sillä niissä on upea grafiikka ja monia hienoja tehosteita. Muita kokeilupelejä olivat: Star



Trek (Avaruusasema Alfa, sekä NES -keskysyksikkö- että Game Boy -versio), Cyber Stadium Series (robotti-baseball -peli), Pirates (merirosvoiseikkailusimulaattori), King's Quest 5 (grafiikkaseikkailuja PC-maailmasta) ja Monster in My Pocket, joka kertoo ilkeästä joukosta pieniä hirviöitä, jotka juoksentelevät ympäri taloa ja aiheuttavat harmia. Tulevaista Game Boy -uutuuksista mainittakoon Turtles 2 ja World-circuit Series, joka on Formula 1 -peli.







Capcom on omalta osaltaan tehnyt ainoan oikean ratkaisun. Kun kaikki ovat valittaneet, että Super NES -peliä Final Fight voi vain pelata yksi kerrallaan, niin se julkaisee pian Street Fighter 2 -pelin. Tämä peli oli tosiaankin messujen paras peli, jonka parissa tämän lehden toimitus viipyi "aivan liian kauan". Valitettavasti Final Fight- ja Street Fighter 2 -pelejä ei ilmeisesti julkaista täällä Suomessa aivan ensi kädessä, koska kyseiset pelit ovat suhteellisen väkivaltaisia. Myös Magic Sword on uusi Super NES -peli, joka teille lienee tuttu kolikkoautomaattipelinä. NES -keskusyksikköpeleistä mainitsemisen arvoisen on Mega Man 4, jossa Mega Man kohtaa jälleen kerran sitkeämmän tohtori-vastustajan. Snow Brothers -peli perustuu myös kolikkoautomaattipeleihin.

Vihdoinkin myös Gargoyle's Quest ilmestyy NES-versiona. Uusin Disney-hitti on Darkwing Duck (tuttu TV:stä). Mega Man 2, Pieni Merenneito ja Snow Brothers ilmestyvät pikkuhiljaa Game Boy-versioina.



Acclaim panostaa edelleen Simpsons-peleihin. Uusi



NES -keskusyksikköpeli on nimeltään Bart Vs. the World (Bart maailmaa vastaan). Toinen Simpsons-NES-peli on Krusty's Funhouse. Super NES -keskusyksikköön ilmestyy Bart's Nightmare (Bartin painajainen) niminen

pelejä. Muita uutuuksia ovat: Ferrari

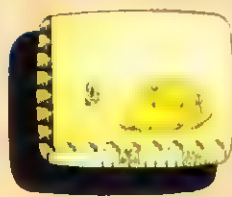
Grand Prix (NES & GB), Wizards & Warriors 3 - Kurros: Visions of Power (NES), T&C Surf Designs: Thrilla's Surfari (hullu gorilla NES-surfisafarilla) ja kivikautinen seikkailu Trog (NES).



## MUUTA



Mindscape julkaisee Paperboy 2 -pelin kaikkiin kolmeen peliyksikköön. • Tradewest on parantanut asemiaan Super Off Road (NES ja Super NES) sekä Battletoads (NES ja GB) -peliin avulla. Tradewestin uutuuksia ovat High Speed Pinball ja Indy Heat NES-peleinä sekä Jack Nicklaus Golf (GB ja Super NES -versioina). • Bandai keskittyy luonnonsuojeluun ja julkaisee pelin Toxic Crusaders GB-versiona. Toxic-hahmot ovat maailman uusin hahmoviilitys, jotka saapuvat Suomeenkin piakkoin. USA:ssa Toxicilla on oma Tv-sarja ja sarjakuvalehti - sarjakuvalehti ilmestyy myös Suomessa syksystä alkaen. • Sunsoft julkaisee Blaster Master -pelin GB-versiona. • Uusi ranskalainen pe-



livalmistaja Titus on saanut oikeudet Blues Brothers -peleihin (kaikkia kolmea peliyksikköä varten). Peli on upea, ja kaksi henkilöä voi pelata sitä samanaikaisesti. • Data East panostaa myös esihistorialliseen aikakauteen pelillä Joe & Mac, 2 tulivuorten ja jättiliskojen keskuudessa seikkailevaa luolamiestä (Super NES). • Ocean julkaisee Family Addams -pelin kaikkiin kolmeen peliyksikköön. Gomezin on vapautettava kidnappattu Mortizia, joka on jossain Addamsin perheen pelottavassa kartanosa. • MicroProse julkaisee lippulaivansa Super Strike Eagle (Super NES-versiona). • Bullet Proof on vihdoinkin saanut valmiiksi Game Boy -pelinsä Faceball 2000. Jopa 4 Smileyfacea voivat ajaa toisiaan takaa sokkelossa (4 pelaajan lisälaitteen avulla).



• Atlas julkaisee Hanna-Barbera sarjakuvafilmissankaripelin Wacky Races NES -keskusyksikköpelinä. Lopulta haluamme vielä mainita Setan valmistaman pelin Formula 1 - Built to Win, joka on oikein hyvä Super NES-peli. Pelissä ajetaan kilpaa ja voitetaan rahaa, jolla voi hankkia vielä paremman auton.

# KÄRKISLISTAT

Maaliskuun suosituimmat NES -keskustykköpelit Suomessa:

1. Simpsons
2. Super Mario Bros. 3
3. Mega Man 3
4. Teenage Mutant Hero Turtles 2 - The Arcade Game
5. Snake's Revenge
6. Chip 'n Dale
7. Super Mario Bros.
8. Star Wars
9. Track & Fields in Barcelona
10. Mission Impossible
11. Dragon's Lair
12. Super Mario Bros. 2
13. Snake Rattle 'n Roll
14. Power Blade
15. RollerGames

Listat täyttyvät nykyään uutuuksista niin nopeasti, etteivät vanhemmat suosikit enää oikein pysy mukana. Mikään ei kuitenkaan pysty horjuuttamaan Marion voittokulkua!

Maaliskuun vuokratuimmat NES -keskustykköpelit:

1. Super Mario Bros. 3
2. Simpsons
3. Mission Impossible
4. Mega Man 3
5. Blades of Steel
6. Shadow Warrior
7. Shadowgate
8. Snake's Revenge
9. Double Dragon 2
10. World Cup

Vuokrapuolella taas luotetaan pääasiassa markkinoilla muutaman kuukauden olleisiin peleihin. Klassikoista mainittakoon

Blades of Steel ja Double Dragon 2, joka tähän asti on ollut saatavana vain vuokralle. Se on kuitenkin juuri ilmestynyt myös myyntikasettine Suomessa - nyt teillä on siis hyvä tilaisuus hankkia tämä huippupeli myös omaksenne!

Suomen suosituimmat Game Boy -pelit maaliskuu 1992:

1. Super Mario Land
2. Simpsons
3. Blades of Steel
4. Dr. Mario
5. Castlevania
6. Batman
7. Snoopy
8. Revenge of the Gator
9. Golf
10. Bugs Bunny
11. Pacman
12. Bubbie Bobble
13. World Cup
14. Robocop
15. Boxxle

Uutta ja vanhaa sulassa sovussa Mario ja Bart pitävät tälläkin listalla kärkisijoja.

Nintendo Power - USA:n suosituimmat pelit maaliskuussa:

1. Super Mario Bros. 3
2. Battletoads
3. Dr. Mario
4. TMHT 2 - The Arcade Game
5. Tetris
6. The Legend of Zelda
7. Super Mario Bros. 2
8. Batman
9. Simpsons
10. Final Fantasy

USA:ssa vanhat suosikkipelit ovat yleensä aina mukana, niinkuin listasta näkyy. Final Fantasy ja Battletoads -pelit ilmestyvät Suomessakin tänä vuonna.

# Captain N

Kevin Keene on maan paras pelaaja!  
Nyt hän on myös sankarina maailmassa, jossa videopelit  
Metroid, Donkey Kong, Punch Out ja Kid Icarus ovat tosia!  
Tämä maailma on Videomaa,  
jossa Kevin Keene tunnetaan

THE  
**GAME  
MASTER**

## MASTER MACHINE

Mestarikone sijaitsee keskellä valtavaa tehoydintä,  
Power-palatsin sydämessä. Tehokone on Videomaaan  
suurin energialähde.

Tämä yksikkö on  
Power-palatsin  
päätetekone.

Kolme tämän yksikön päätehtävää  
ovat: 1) palvella Oikeuden liittolaisia  
2) Suojata palatsia. 3) Tuhota kaikki  
viholliset

No Captain  
mitäs pidät  
tästä?



Päätetekone on Videomaaan  
tehokkain tietokone. Kun se nyt  
ohjaa kaikkia palatsin puolustus  
systeemejä, ei meidän enää  
koskaan tarvitse huolehtia  
Aivoaidin salahyökkäyksistä!

Minusta tuntuu  
oudo ta uskoa  
elämäni koneen  
haltuun prinsessa



Mutta päätetekone on oikeastaan  
vain mahtava pelitietokone.  
Luulin, että pidät pelikoneista

Minä pidän niistä  
kun itse ohjaan niitä.  
En silloin kun ne  
ohjaavat itseään

Sitäpaitsi sinä et tarvitse  
tuota laitetta turvaksesi,  
kun minä olen lähelläsi



Muutaman sekunnin kuluttua  
palatsin ulkopuolella...

Mutta Kevin, sinä-  
hän olet musta-  
sukkainen!

Hmph. Näyttää  
siltä, että nousee  
myrsky.



Samalla hetkellä palatsin katon yllä...

Salama! He eivät maksa  
meille tarpeeksi paikkaa.

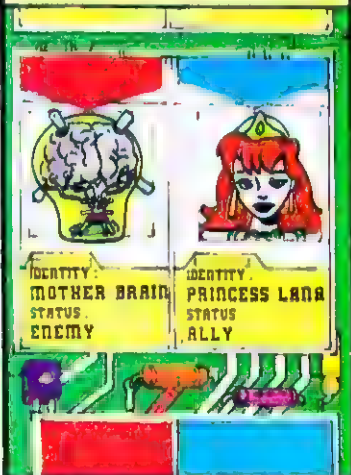
Itse asiassa he eivät maksa  
meille mitään. Me olemme  
robotteja. Ja sitäpaitsi meidät  
on eristetty! Siis mitäpä pieni  
salama haittaa?



Mutta tämä salama ei olekaan mikään  
tavallinen salama, vaan ilkeä sähkövoima, joka  
läpäisee palatsin seinät... suoraan tehoytimeen...



... ja syvälle päättietokoneen  
muistiin...

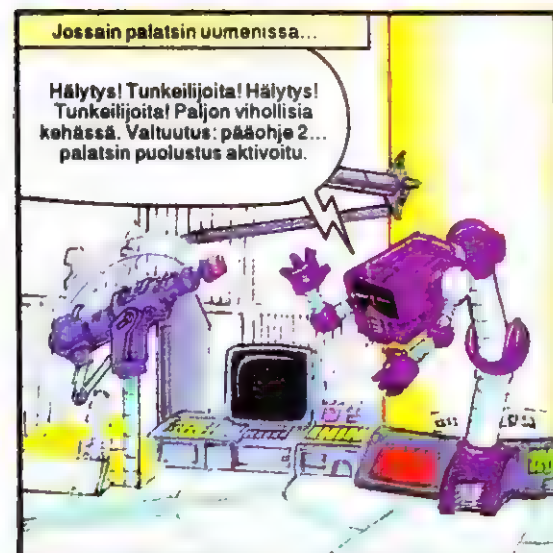


... kun se on perillä,  
se ryhtyy hommiin...



... jolloin tuloksena on tuhoisa  
päättietokoneen keskusmuistin  
uudelleenohjelmointi!









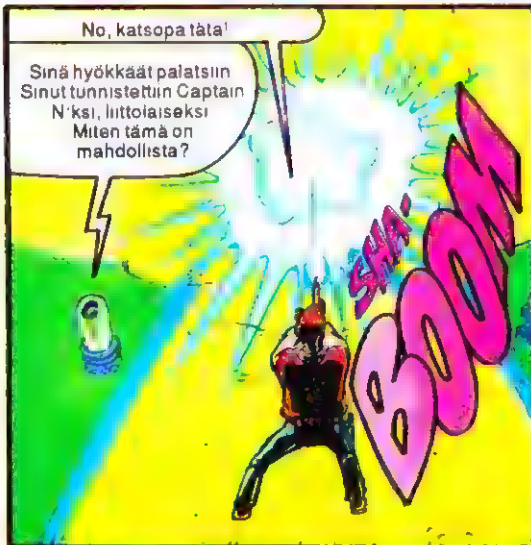
Tietokone aikoo tuhota Lanan! Mutta tietokone on myös ainoa, joka pystyy pitämään Aivoäidin ilkimykset palatsin ulkopuolella! En millään pysty pysäyttämään tietokonetta ajoissa!

Ellei... Lanahan sanoi, että kone on kuin videopeli... ehkäpä se ajattelee kuin videopeli!



Tietokone, sanoit, että virheet ovat mahdottomia, vai mitä?

Kyllä. Aivan oikein. Vanki tuhoataan 30 sekunnin kuluttua.



No, katsopa tätä!

Sinä hyökkäät palatsiin sinut tunnustettiin Captain N'ksi, liittoaiseksi. Miten tämä on mahdollista?



Olet ilmeisesti tehnyt virheen! Mitäpä, jos teit virheen jo tunnistaessasi vangin? Mitä jos tuhoat väärän henkilön?

Virheitä ei voida hyväksyä. Mutta vanki tunnustetaan edelleen pääviholliseksi, Aivoäidiksi. Vanki tuhoataan 10 sekunnin kuluttua... 9 sekunnin kuluttua... 8 sekunnin kuluttua...



Vangin tuhoaminen 4 sekunnin kuluttua. 3 sekunnin kuluttua...

Mutta sait vangin kiinni helposti! Hei, mitä jos puolustusmekanismisi ei voikaan estä minua pääsemästä keskusyttimeen?! Sittenhän minä olisin päävihollinen vai mitä?



Vai mitä?!?

Vihollisen tuhoamistoiminto taukoo.

Puheesi on johdonmukaista. Tämä yksikkö ei tuhoa vankia, jos sinä pääset keskusyttimeen. Käytämme parhaita puolustusmekanismejamme.

Saat 15 minuuttia aikaa. Aika alkaa nyt.

Tiesinpä! Vaikka videopelit ovatkin erilaisia, on niissä kuitenkin myös paljon samaa! Niissä on haasteita, jotka ihmisten on selvitettävä!

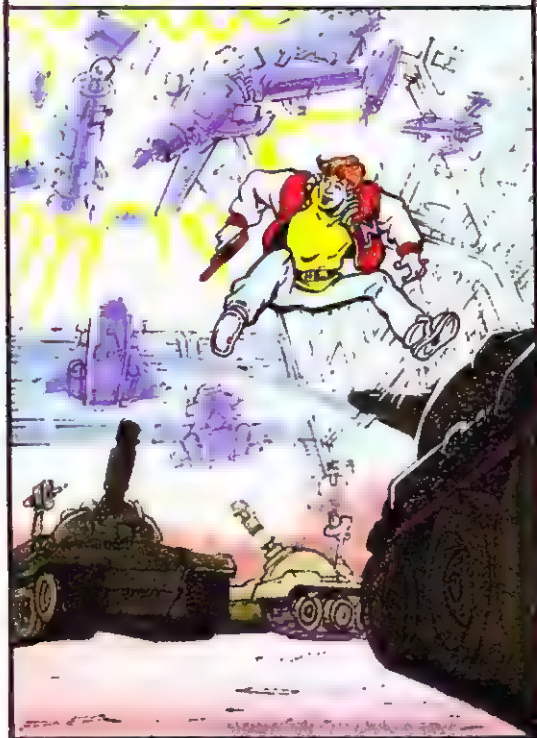


Nyt minun tarvitsee vain selviytyä kaikista Power-palatsin tasoista. Ja kaikki palatsin oliot yrittävät tuhota minut. Mutta ei tämä ole vaikeaa!

Työntekijärobotteja? Pystyt varmasti parempaanikin!



Palatsin valtavana lentokonesuojatasolla Captain N taistelee päätietokoneen kauko-ohjaamia vihollisaluksia vastaan.



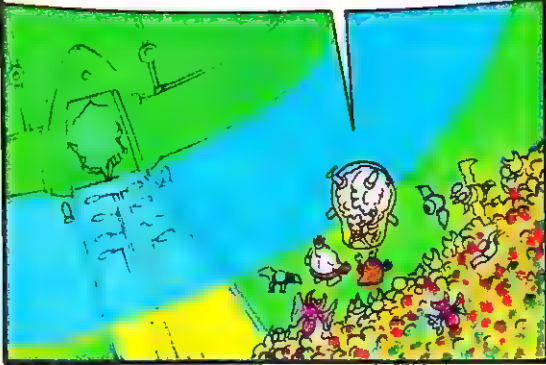
Ja palatsin suuressa keittiössä Captain N kohtaa vihaisia talouskoneita, raivoisia haerukoita ja tappajakattiloita!



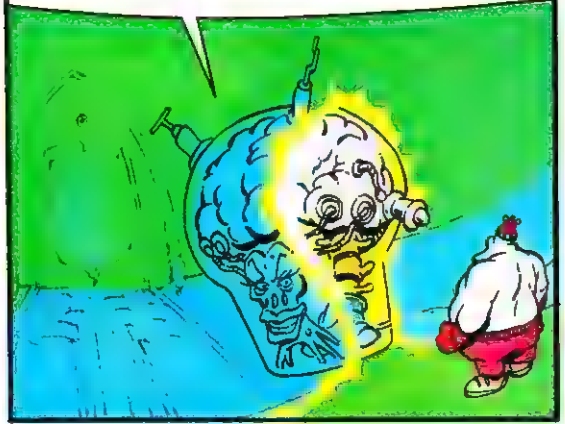


Sillä välin pahansuopa Aivoäiti liittyy armeijansa joukkoihin ja valloittaa palatsin!

Luulenpa, että olen odottanut tarpeeksi kauan! Salamaniskun tekemän päätietokoneen uudelleenohjelmoinnin vuoksi minun ei tarvinnut itse tehdä mitään - suurin viholliseni tuhosi itsensä oman puolustuksensa voimalla!

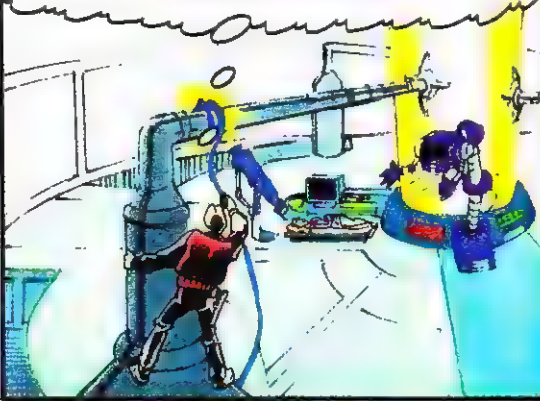


Nyt kun prinsessa ei ole yhdistämässä Videomaan sankareita, voin tuhota heidät yksitellen! Ja koska palatsin tietokone vielä luulee, että minä olen prinsessa Lana, aion läpäistä voimakentän, sulkea päätietokoneen ja päästää armeijani palatsiin!



Samalla hetkellä Captain N on saavuttanut keskusytimen

Olen jo melkein käyttänyt 15 minuuttia! Ellen tuhoa keskustietokoneetta, tuhoan Lanan! Ja jos tuhoan keskus-tietokoneen, tunkeutuu Aivoäidin armeija palatsiin! Toivottavasti tämä toimii!

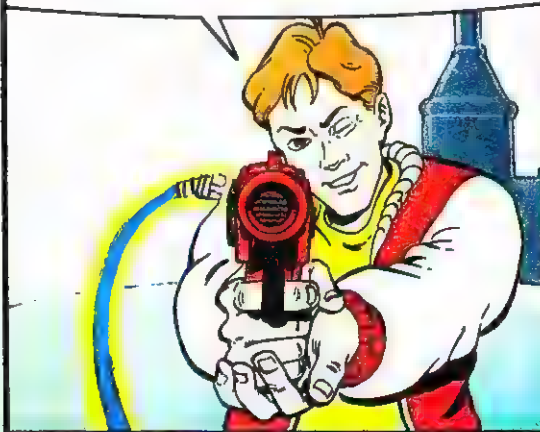


No niin, megabittisekoilija, nyt riittää!

Tunkeilija!  
Varoitus!

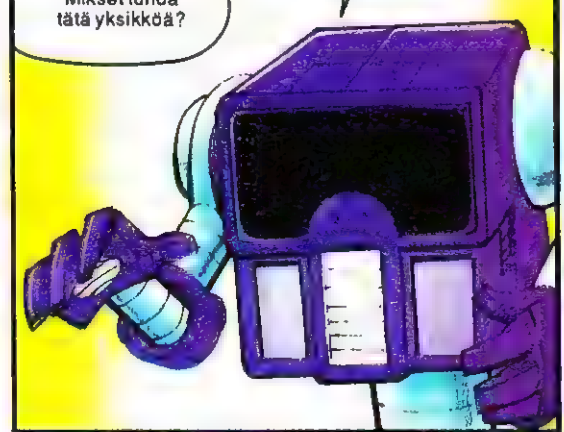


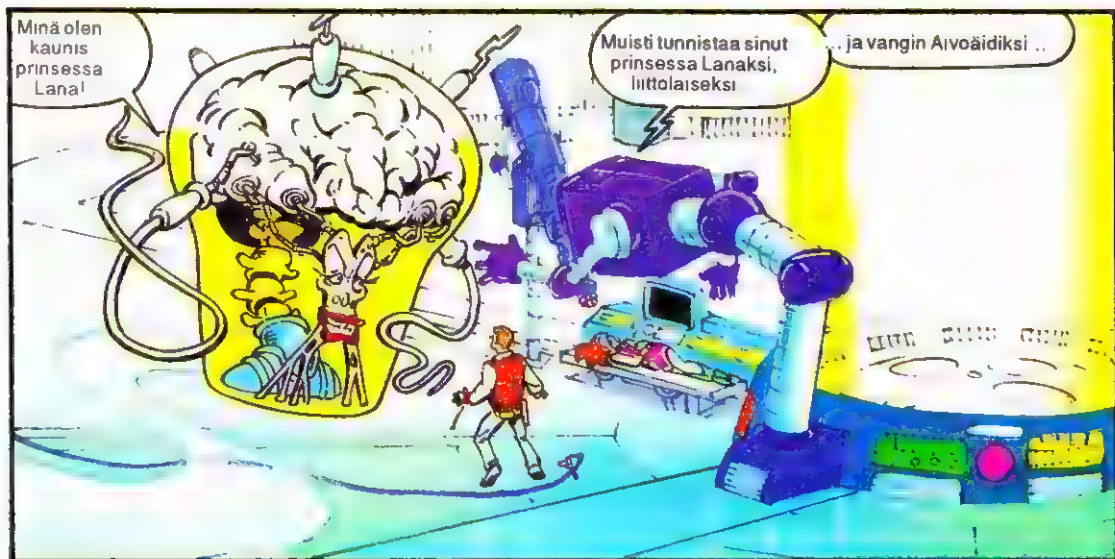
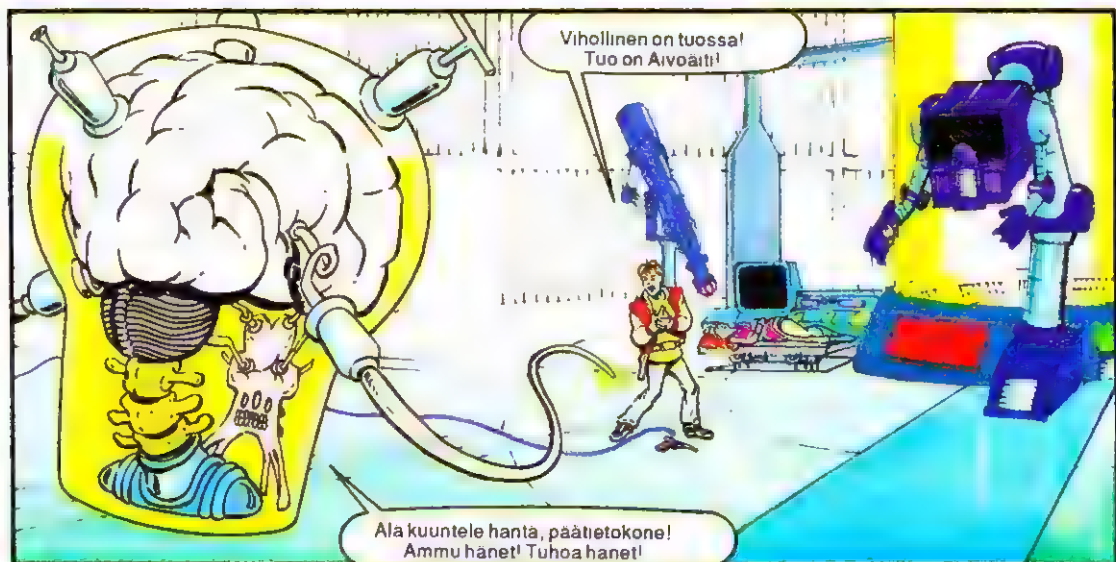
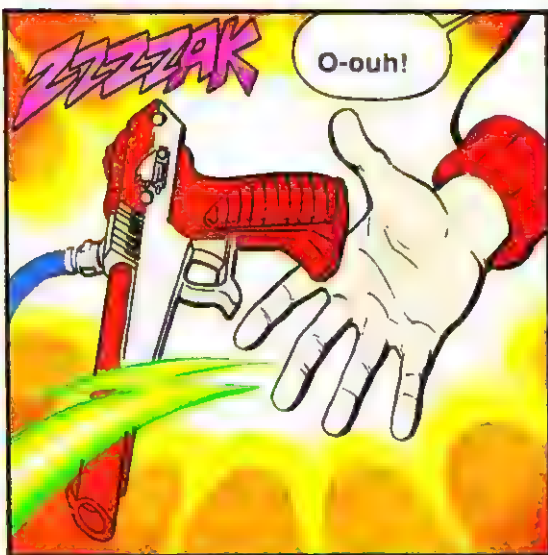
Tämä Valopistooli on liitetty suoraan keskusyttimeen, joten se on koko Videomaan tehokkain käsiase - se pystyy tuhoamaan kaikki johdinlevysi sirut, joten... kysypä itseltäsi... miksen minä ammu?



Tämä yksikkö on yrittänyt tuhota sinut. Sensorit ilmoittavat, että sinulla on tarpeeksi voimaa tuhota tämä yksikkö.

Ei riitä.  
Mikset tuhoa  
tätä yksikköä?







Sina uudelleenohjelmoit pää-tietokoneen! Sina suunnitteilit tämän kaiken!

Tietokone! Jos tuo kammottava rakkine ei olekaan vihollinen.. niin silloin hän luovuttaa aseensa pois aulisti!



Ettäkö luopuisin.. aseistani?



No tietenkin! Luovun ilomielin kaikista aseistani!

Onko tuossa muka kaikki? Sinullapa on kevyt varustus tänään



Holmó! Minä en tarvitse aseita - minulla on aivovoimat!

KRIIK! Ylikuormitus! Yli-li ii.



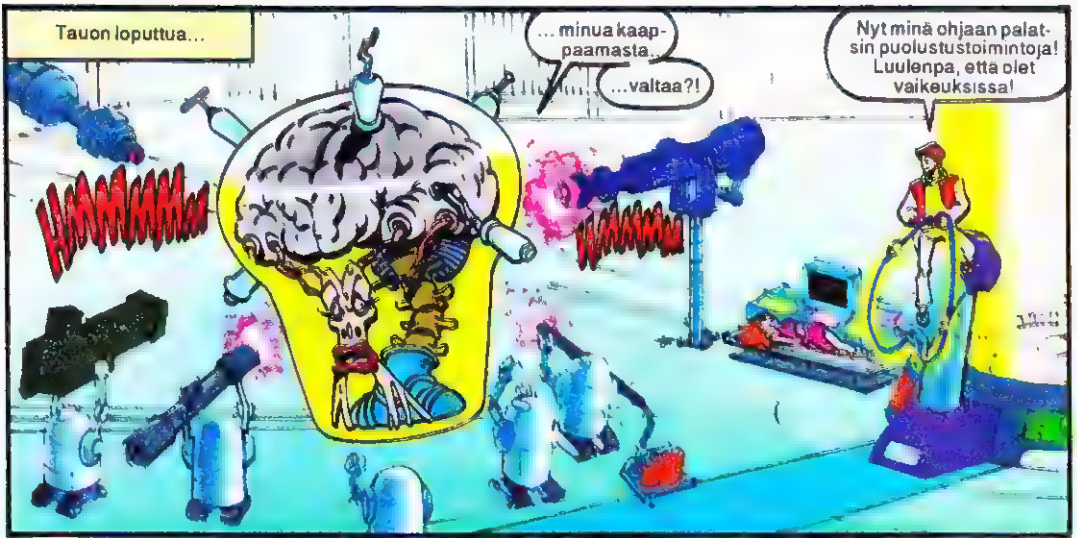
Olen tuhonnut pää-tietokoneen lopullisesti! Nyt kun se ei enää hallitse palatsin puolustusta, ei mikään voiestää...

Älähän nyt hataile, beibi!



Tauko!

Ja sillä aikaa kun Aivoaiti on jähmetynyt paikoilleen, on minun parasta suorittaa pieni uudelleenohjelmointi!



Tauon loputtua...

...minua kaap-  
paamasta...  
...valtaa?!

Nyt minä ohjaan palat-  
sin puolustustoimintoja!  
Luulenko, että olet  
vaikeuksissa!



**Pakoon!!**



Prinsessa!  
Oletko kunnossa?  
Lana! Herää!



Hmmm. Hänhän  
on prinsessa, ja  
minä olen sankari.  
Voin siis tehdä vain  
yhden asian...

**SMOACH**



Kevin!  
Mitä tapahtui?

Sanotaanpa vaan,  
ettei kaikkea voi jättää  
koneiden harteille!



Tällä palstalla vastaamme kysymyksiin, jotka yleisesti koskevat Nintendoa ja Nintendo-lehteä. Pelivinkit ja vastaukset pelikysymyksiin löydät Pro's Corner -palstalta. Toivotamme siis tervetulleiksi miltei kaikki muut kysymykset! Osoite on: Box Mario, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Yritä tekstata selvästi!

Hei Box Mario!

Tässä muutamia kysymyksiä teille:

- 1) Ilmestyykö lisää Disney-pelejä?
- 2) Tuleeko Game Boy -yksikköön joku Track & Field -tyyppinen peli?
- 3) Mistä voin ostaa Zelda-pelin kartan? "Uteliäs" ja jäsen 016223

1) USA:ssa on julkaistu paljon Disney-pelejä, mutta kaikki eivät ilmesty täällä Suomessa. Useimmiten nämä pelit ovat melko yksinkertaisia. Tällä julkaistavat Disney-pelit ovat kuitenkin sellaisia, että niiden seurassa viihdy pidempään aika kokenutkin pelaaja. Tänä vuonna Suomessa julkaistaan ilmeisesti kaksi Disney-peliä, Talespin (Pilipalipilotit) ja Little Mermaid (Pieni Merenneito). Kaikkei usin Disney-sarjan peli USA:ssa, Darkwing, ilmestynee myös Suomessa, mutta ei vielä tänä vuonna.

2) Olemme onnistuneet onkimaan tietoomme, että USA:ssa on todellakin markkinoilla Track Meet -niminen Game Boy -peli, joka muistuttaa perusideoiltaan NES -keskuskoneen Track & Field -pelejä. Toivomme, että tämä Game Boy -peli saapuu Suomeen jo ensi syksynä.

3) The Legend of Zelda (eli osa 1) -kartan saat seuraavasti: Lähetä karttatilauksesi ja 10 markan arvosta käyttämättömiä postimerkkejä osoitteeseen Funente Oy/ Zelda-karttatilaus, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Muista liittää mukaan oma nimesi, osoitteesi ja postinumerasi. Ja tekstaa selvästi, kiitos!



Morke Nintendolehti!

Olisi pikkusen kysyttävää:

- 1) Millainen peli on Mission Impossible eli Vaarallinen tehtävä?
- 2) Tuleeko Punch Out 2? Perustuuko Punch Out Rocky-filmiin?
- 3) Myydäänkö Mario-pahmolelujä, muovijukkoja tai muita Mario-lelujä? Max Harte

1) Vaarallinen tehtävä on hyväntasoinen, vaikeahko agenttiseikkailupeli. Pelitasot vastaavat eri maita. Peli perustuu täällä Suomessaakin suosittuun tv-sarjaan. Suosittelemma tätä peliä - sen seurassa ei varmasti kyllästy.

2) Punch Out 2 -peliä ei ainakaan näillä näkymin suunnitella julkaistavaksi. Punch Out ei perustu mihinkään Rocky-filmiin, vaan se on täysin omin päin suunniteltu nyrkkeily-peli.

3) USA:ssa myydään Mario-lelujä jopa enemmän kuin Disney-tuotteita, mutta täällä Suomessa ei Mario-lelujä oikein ole. Nintendo-klubista on aikoinaan ollut saatavana Mario-vaatteita, pyyhkeitä, mukeja ym. Voit kysyä Nintendo-klubista, onko heillä jotain sinua kiinnostavia Mario-tuotteita jäljellä valikoimissaan.

Toimitus

1. Montako henkilöä työskentelee Nintendo-lehdessä ja mitä he kaikki tekevät?

2. Kuvanka yhden lehden tekeminen kestää?

3. Kuka piirtää lehden sarjakuvat?

4. Teettekö te myös Nintendo-klubitiedotteet?

Kiitos todella mahtavasta lehdestä!

Terveisin Tohtori Mario

Kiitos tohtori kirjeestäsi. Yritämme vastata parhain päin:

1. Toimitukseen kuuluu kääntäjä ja toimittaja. Sarjakuvat ovat amerikkalaista materiaaleja, ja niiden kuplat käännetään suomeksi. Osa tekstisivuista käännetään eri mai-



den lehdistä, ja osa toimitetaan aivan itsenäisesti (mm. Kärkilästä, Pro's Corner, Box Mario). Yksi henkilö valvoo lehden toimitus- ja tuotantoaikataulua. Sitteen lehdellä on vielä sivun laittaja. Nämä henkilöt tekevät kaikista tekstistä hauskannäköisen, värikkään kokonaisuuden, eli he ovat todellaärkeittä ihmisiä.

2. Lehden tekstiosan kirjoittaminen ja kääntäminen kestää yhteensä yli kuukauden. Tiedyt asiat, kuten listat, tehdään aivan viimeisinä, jotta voimme karjota mahdollisimman tuoreelta tietoa.Ladonta, taitto ja paino kestää yhteensä n. 3 viikkoa.

3. Sarjakuvat piirretään USA:ssa. Ne käännetään englanninkielisestä alkuperäistekstistä, ja tiedyt viisit sopeutetaan meidän oloihimme.

4. Nintendoon klubitiedotteet tehdään muualla. Niistä vastaa Nintendojen maahantuojä, Funente Oy. Osa meistä on kuitenkin mukana joskus myös laatimassa klubitiedotteita.

Perustietoja Nintendoista

1. Koska Nintendo-yhtiö perustettiin?
2. Koska ensimmäinen NES-keskuskonepelikä julkaistiin ja mikä se oli?
3. Kuinka suuri osa myydyistä tv- eli konsolipelistä on Nintendoja?
4. Onko Super Mario Bros. maailman myydyin tv-pelikasetti?
5. Kuinka suuri yhtiö Nintendo oikeastaan on? "Tiedonjanainen"

1. Nintendo perustettiin vuonna 1889. Tällöin yhtiö valmisti pelikortteja. Yhtiön nimi ei kuitenkaan vielä tällöin ollut Nintendo.

2. Ensimmäinen NES-keskuskonepelikä ilmestyi Japanin markkinoille vuonna 1983. Ensimmäiset pelit olivat Donkey Kong, Mario Bros., Tennis ja Popeye.

3. Japanissa 90% ja USA:ssa 80% kaikista myydyistä konsole- eli tv-pelistä on Nintendoja. Suomessa osuus on yli 90%.

4. Super Mario Bros. -peliä on pelkästään USA:ssa myyty yli 20 miljoonaa kpl, joten voikkaamme, että se on maailman suosituin peli. Suomen suosituin peli on Super Mario Bros. 3.

5. On todella vaikea arvioida, kuinka suuri yhtiö Nintendo oikeastaan on. Japanissa on myyty yli 200 miljoonaa peliä. Yli 40 %:lla kotitalouksista on NES -keskuskonepelikä - ja laskelmien mukaan peitto on 100% niissä kotitalouksissa, joissa asuu teini-ikäisiä. USA:ssa 25%:lla kotitalouksista oli NES-keskuskonepelikä vuoden 1991 lopussa. Pelkästään vuonna 1991 USA:ssa myytiin yli 4 miljoonaa NES -keskuskonepelikä. Tämän lisäksi monissa kotitalouksissa on esim. Super NES. Suomessa NES -keskuskonepelikä oli myyty vuoden 1991 loppuun mennessä yli 100.000. Joten kyllä Nintendo on todella suuri yhtiö, Fortune 500 -luottelon mukaan maailman 47. suurin. Vuonna 1991 yhtiö teki voittoa enemmän kuin Sony tai Toyota.

## Miten prinsessa Leia löytyy?

Kuten jo pelin alusta alkaen tiedätte, on prinsessa Leia onvangittuna Tuhotähdelle. Mutta ette tiedä tarkkaa paikkaa - Tuhotähti on suuri, ja siellä on paljon vihollisia. R2D2 on mies (tai pikemminkin robotti) paikallaan suorittamaan tätä tehtävää. Löydät R2D2:n Luken kotiplaneetalla olevasta Hiekkamöyrijästä. Ota R2D2 mukaasi Tuhotähdelle ja taistele tiesi tietokonehuoneeseen. Valitse sitten R2D2 valikosta, niin saat samalla Tuhotähden kartan. R2D2 voi nimittäin kytkeä itsensä

## Faxanadu

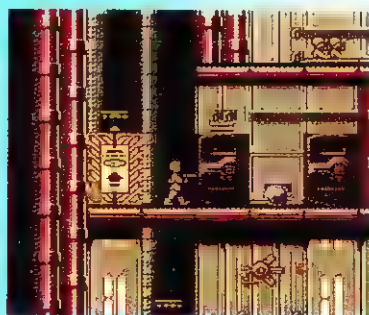
*Yleisvihjeitä:*

- **Voide:** voide ei tehoa taikaiskuihin eikä myrkyä vastaan.

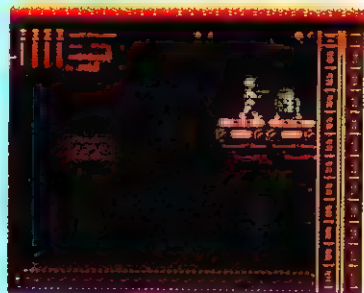
- **Ukkonen:** ukkonen on kaikkein hyödyttömin loitsu, joka on jopa liekkiä heikompi. Tuli on parempi vaihtoehto.

- **Siipisaappaat:** löydät siipisaappaat mm. Masconin gurun vieressä olevasta hylätystä sairaalasta. Saat kengät, kun nujerrat sairaalassa pesivän Kaljustrutsin neljä kertaa taikaiskuilla.

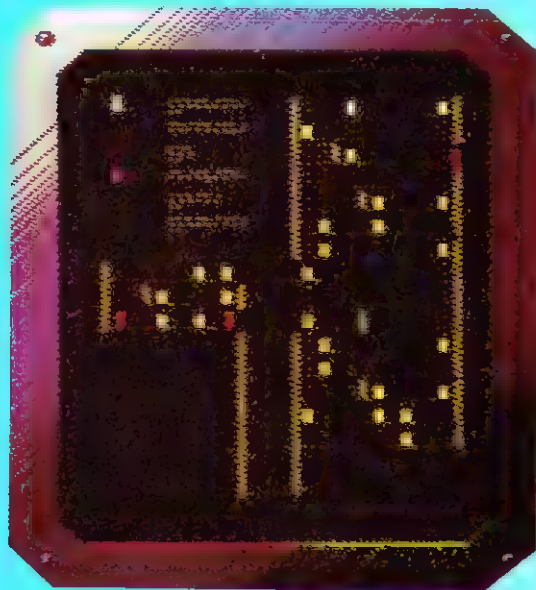
- **Taika:** 4 x liekki, 1 x kuolema.



Prinsessa Leia on oikeanpuoleisessa vankikopissa.



Pelasta R2D2 Hiekkamöyrijältä.



R2D2 pystyy kytkeytymään suoraan Tuhotähden tietokoneverkkoon.

Tuhotähden tietokoneverkkoon ja näyttää sinulle mielenkiintoisia asioita. Näet esim. kaikkien hissien ja prinsessan tarkan sijainnin.

Kun kuljet kohti prinsessaa muista, että Star Wars -pelissä on hyvä tietää tarkalleen milloin ja mihin vihollinen ilmaantuu. Tuhotähden vankilaosassa on vankikoppeja ja hissejä. Koppien ovet ovat violetteja, ja hisseissä on nuolet, jotka osoittavat hissien kulku-suunnan. Kulje sisäänkäynnin jälkeen ensin oikealle, ja mene toiseen alaspäin kulkevaan hissiin. Hyppää toisessa kerroksessa olevan lentävän droidin yli, ja ota sitten muutama juoksuaskel päästäksesi vasemmalla olevalle tasanteelle. Mene kahdeksalla seuraavalla hissillä alaspäin. Kulje aivan ruudun oikeaan laitaan ja mene hissillä ylöspäin. Viimeinen hissi vie sinut pitkälle alas planeetan uumeniin. Täällä on kaksi vankikoppia ja yksi voimabonus. Prinsessa Leia on toisessa vankikopissa.

## Teenage Mutant Hero Turtles - Fall of the Foot Clan (Game Boy)

Jos kilpiksesi energiamäärä putoaa, kannattaa kokeilla seuraavaa koodia:

Keskeytä peli ja paina ristiohjainta 2 kertaa ylös, 2 kertaa alas, vasemmalle, oikealle, vasemmalle ja oikealle. Paina sitten B-nappia, A-nappia ja Start-näppäintä. Nyt energiamittarisi pitäisi olla täynnä, ja voit huoletta jatkaa peliä.

Patrik Isaksson

## Shadowgate

1. Saavun huoneeseen, jossa on kirja, 2 kynttilää pöydällä ja outo kivi seinässä. Lyödessäni kiveä ilmestyy salaovi MOVE-ruutuun. Tämä salaovi ei näy päänäytössä. Salaovi johtaa huoneeseen, jossa on kaksi soitua, joita ei saa irti, sekä korkealla oleva ovi. Kun yritän päästä ovelle, romahtaa oven alla oleva koroke ja tipun alas. Miten pääsen kulkemaan korkealla olevasta ovesta?
  2. Miten päihitän tultasyöksevän hirviön, joka on huoneessa, jossa on keihäs, kilpi, vasara, luu ja kaksi pääkalloa sekä arkku, jossa ei ole avaimenreikää? Miten saan arkun auki?
  3. Saavun huoneeseen, jossa on vesiputous ja kivillä tukittu ovi. Miten pääsen siitä ovesta, joka on tukittu?
  4. Mitä teen pulloilla 1, 3, 4 ja 5?
  5. Olen huoneessa, jossa on kaivo, joka aukeaa, kun käyttää sen vipua. Kun menen kaivoon niin kuolen. Miten pääsen ovesta?
  6. Mitä teen huoneessa, jossa on kulhoa pitelevä siivekäs patsas? Miten pääsen laavan yli?
  7. Saavun huoneeseen, jonka "lattialla" on köysi ja hyllyillä joitakin esineitä. Huoneessa on myös 2 "ristikkoa". Ensimmäisessä "ristikossa" on yksi valkoinen kalteri. Mitä teen sille?
  8. Mitä teen huoneessa, jossa on takka ja karttapallo?
  9. Mitä teen käärmeen tappamisesta saamallani kepillä?
  10. Mitä teen hiilihangolla, palkeilla, kupilla, kulta- ja kuparikolikolla, isolla kultakolikolla, hevosenkengällä ja talismanilla, joka löytyy seinään sidotun kauniin naisen luota?
- Tero Sorsa, Forssa

1. Avaa kirja Open-käskyllä. "Käsittely" vasemalla seinällä olevaa soitua.
2. Et pysty lohikäärmeelle mitään. Arkkua ei voi avata.
3. Et pääse kivillä tukitusta ovesta minnekään. Kulje vesiputouksen taakse, niin pääset jatkamaan matkaasi.
4. Yritä nauttia juomia niissä huoneissa, joissa on ongelmia.
5. Et pääse kulkemaan ovesta. Heitä iso kultakolikko (Big coin) kaivoon, niin selviät hengissä.
6. Kokeile eri taikoja ja torvea.
7. Valkoiselle kalterille ei tarvitse tehdä mitään. Lue seinällä oleva lappu kaksi kertaa. Avaa peräseinällä oleva salaovi.
8. Kokeile taikoja, niin karttapallo aukeaa.
9. Aseta keppi parvekkeella olevaan aukkoon.
10. Saat monia esineitä pelin aikana, joita tarvitset vain sfiinksin kysymyksiä varten. Osa esineistä on kuitenkin tarpeellisia muutenkin (esim. iso kultakolikko).

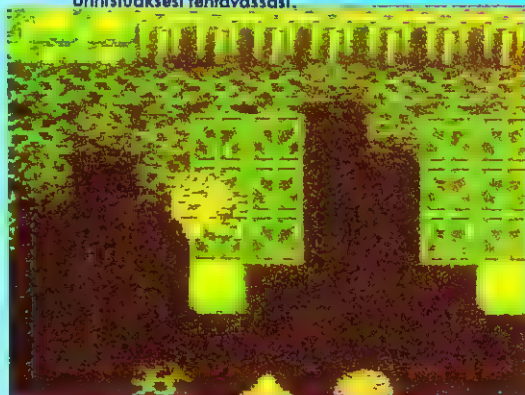
## Gargoyle's Quest (Game Boy)

### Näin päihität Rushifellin:

Kun olet selviytynyt Rushifellin luolassa olevista puikeista ja putoavasta katosta, joudut vielä kohtaamaan itse Rushifellin. Ei ole kovinkaan helppoa välttää hänen tulipallojaan. Tässä sinulle hieman mieltä: bumerangisi tehoa Rushifelliin vain silloin, kun Rushifellin käsivarret ovat alhaalla. Rushifell valmistautuu lähettämään tulipallon silloin, kun hän välkkyy. Hyppää tällöin ylävasemmalla olevalle tasanteelle. Kun tulipallo lähestyy sinua, hypi ylös ja alas niin, että näyttöruutu "rulloa" samassa tahdissa. Jos ajoitat liikkeesi oikein, katoaa tulipallo näyttöruudusta. Hyppää sitten alemmalle Rushifellin vasemmalla puolella olevalle tasanteelle ja jatka bumerangihyökkäyksiä. Sinun on osuttava suunnilleen 15 kertaa Rushifelliin päihittääksesi hänet. Kun olet päihittänyt Rushifellin, saat haltuusi lentotaidon, Darkfiren ja Ikuisen valon. Tarvitset näitä, kun joudut lopulliseen kamppailuun Breageria vastaan pelastaaksesi maailmasi.



Hyökkää bumerangilla jatkuvasti alemmalta vasemmanpuoleiselta tasanteelta. Rushifellin kukistamiseksi tarvitaan suunnilleen 15 osumaa. Sinun on hyökättävä useammin kuin kerran onnistuaksesi tehtävässäsi.



Hyypi ylös ja alas, niin tulipallo katoaa itsestään.

Osoita meille, että olet oikea Power Player! Osallistu High Scores -palstalle! Ota TV-ruudusta kuva todisteeksi pistemäärästä ja lähetä kuva meille. Kirjoita valokuvan taakse selvästi pelin nimi sekä oma nimesi. Muista, että huoneen on oltava pimeä etkä voi käyttää salamaa, kun kuvaat! Osoite on High Scores, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

### Super Mario Bros. 3

Janne Martikainen, Sodankylä  
1.304.560 p.  
Jani Karilainen, Kankaanpää  
pistemäärä epäselvä

### Super Mario Bros.

Sami Pietikäinen, Kiiminki  
851.100 p.

### Duck Tales

Esko Orre, Mäntsälä  
10.805.000 \$

High Scores - taulukkoon pääsevät siis vain sellaiset pelit, joissa kerätään pisteitä / rahaa. Pelit, joissa ei saa pisteitä eikä rahaa tai jossa pistemäärä on aina sama lopussa, eivät pääse mukaan listalle. Muista, että kaikki markkinoilla olevat pistepelit otetaan mukaan listalle. Siis kamera käteen ja kuvaamaan! Julkaisemme kunkin kauden kolme parasta tulosta/peli. Muista pitää filmiä kamerassa ja olla valmiina kuvaamaan aina kun pelaat! Pimennä huone äläkä käytä salamaa!

Tilaa NINTENDO-lehden ensimmäisestä mahdollisesta numerosta lähtien.

12 numeroa (12 kk) hintaan 161:-

kestopilauksena 12 numeroa (12 kk) hintaan 157:-

Hintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-peliliite, jonka saavat vain tilaajat. Tilausmaksun suoritan heti laskun saatuaani.

Lehden saajan nimi: \_\_\_\_\_

Lähiosoite: \_\_\_\_\_

Postinumero ja -toimipaikka: \_\_\_\_\_

Puh. n:o \_\_\_\_\_ Synt. aika: \_\_\_\_\_

Allekirjoitus (huoltajan, mikäli tilaaja on alle 18 v.) \_\_\_\_\_

Lehden maksajan nimi (jos eri kuin lehden saaja): \_\_\_\_\_

Lähiosoite: \_\_\_\_\_

Postinumero ja -toimipaikka: \_\_\_\_\_

Lähetä tilauksesi osoitteella: NINTENDO-lehti, KUSTANNUS OY SEMIC, Box 317, 33101 TAMPERE. Puhelintilaukset numeroon: (931) 141 900 920429

H  
I  
G  
H  
S  
C  
O  
R  
E  
S



## VOITA KONAMIN TOSIHIENO KÄSIPELI!

Jatkamme pelitietokilpailu-  
sarjaamme, jonka aloitimme  
syksyllä. Tässä välissä  
olemme pitäneet Vuoden  
paras peli -kilpailun (sekä  
NES -keskusyksikköpelit että  
GB -pelit, molemmat omissa  
sarjoissaan).



## Castlevania-tietokilpailu

Kyllä, nyt testaamme Castlevania-pellen taitonne ja tietonne. Kysymykset  
käsittelevät Castlevania 1 ja 2-pelejä (NES -keskusyksikköpelejä).

Vastaa ja voit! Lähetä meille postikortti, johon kirjoitat oikean vekkausrivin ja oman nimesi, osoitteesi sekä postinumerosi selvästi tekstaten. Kortin on oltava perillä viimeistään 20. toukokuuta osoitteessa "Castlevania-kilpailu", Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

Muista merkitä kaikki meille tuleva posti selvästi. Kilpailupostiin kilpailun nimi, pelivihjeksymyksiin Pro's Corner, yleiskysymyksiin Box Mario, pistesijoituksiin High Scores ja pelien selvittämiskilpailuihin k.o. pelikasetin eli kilpailun nimi. Muuten posti saattaa mennä todella sekaisin toimituksessa - kortteja ja kirjeitä nimittäin tulvii postiluukustal. Ja haluathan, että postisi käsitellään nopeasti - eikä niin, että se pyörii ristiin rastiin pitkin toimitusta etsien oikeaa palstaa...

### Kysymykset:

**1. Montako pomoa sinun on päihitettävä Castlevania 1 -pelissä?**

1. 4

x. 6

2. 8

**2. Mitä seuraavista aseista et saa Castlevania 1 -pelissä?**

1. Kirvestä

x. Bumerangia

2. Miekkaa

**3. Mikä on Castlevania 2 -pelin toinen nimi?**

1. Simon's Revenge

x. Simon's Return

2. Simon's Quest

**4. Mitä sinun on löydettävä Castlevania 2 -pelissä?**

1. Draculan ruumiinosia

x. Draculan hauta

2. Simonin ruoska

**5. Mikä on Simonin sukunimi?**

1. Trevor

x. Belmont

2. Grant

### Voita upeita Konami -käsipelejä!

Konami on eräs maailman parhaimpia pelivalmistajia, ja nyt sinulla on tilaisuus voittaa mahtava Konami-käsi peli ikiomaksi. Näitä pelejä ovat esim. Top Gun, Basketball, T.M.H.T. 1 ja 2 (puhuva peli!) ym. Arvomme kilpailussa oikein vastannneiden kesken viisi peliä. Jos sinulla on joku unelmapeli, niin voit kirjoittaa toiveesi kilpailun vastauspostikorttiin.

# Kesäkuun alussa

## ilmestyy seuraava

# NINTENDO

MAGASINET

Kerromme lisää upeasta Super NES -keskustyksiköstä. Power Player -tilaajaliitteessä esitellään superpeli Super Mario World.

Seuraavassa numerossa kertoo uusi uutistoimituksemme kuumimmat ja parhaimmat uutiset koko videopelimaailmasta. Paljastamme mm. tietoja Nintendon uudesta Super Systemistä.

Esittelemme vuoden 1991 Parhaimman pelin ja kerromme, miten itse sävellät oman salasanasi Mega Man 3 -peliin. Tämä ja paljon muuta Nintendo-lehdessä 5/92. Näkemisiin!

# NINTENDO

nopeasti uusia ratkaisuja kohti...

*Kuukauden peli -kilpailun peli on*

## Flintstones

valmistajana Taito

Oletko aito Power Player? Ratkaisetko uudet pelit nopeammin kuin kukaan muu? Haluatko todistaa sen? Osallistu Nintendo-kilpailuun!

Lähetä valokuva todisteeksi siitä, että olet selvittänyt Nintendo-kilpailun pelin. Muista kirjoittaa valokuvan taakse oma nimesi, osoitteesi, mikä peli on kyseessä ja minkä pelin haluat palkinnoksi. Kirjoita todellakin nämä tiedot kuvan taakse, sillä pienet laput katoavat helposti tänne toimituksen paperiröykkiöihin.

ÄLÄ käytä salamaa, kun kuvaat TV-ruutusi. Salamavallo heijastuu televisioruutuun, jolloin saat pahimmassa tapauksessa ainoastaan kuvan salamavalon välkähdyksestä.

Lähetä valokuva meille osoitteella **Flintstones -kilpailu, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki**. Muista kirjoittaa kuoren päälle sana *Flintstones*, sillä muuten kirjeesi hukkuu kaiken muun lehteen virtaavan postin joukkoon.

**Mahtava palkinto!**

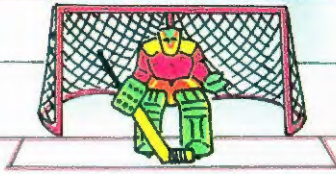
Kunkin Nintendo-kilpailun voittaja saa vapaavalintaisen **Nintendo -keskustyksikkö- tai Game Boy -pelikasetin**. Voittaja saa myös paljon kunniaa, sillä hänen nimensä julkaistaan lehdessämme.

Muista pitää filmiä kamerassa ja olla valmiina kuvaamaan aina kun pelaat! Pimennä huone äläkä käytä salamaa!

# MAAILMAN SUOSITUINTA TV-VIIHDETTÄ!

## Nintendo Hockey!

GAME BOY



Nintendo

Nintendo on myös jokaisen lätkäfanin toivepeli. Nintendo-keskusyksiköön saatavana jo kaksi lämärin-lujaa huippupeliä ja Blades Of Steelin Game Boy -versio saapuu kauppoihin piakkoin.

Nintendon raudanlujaa ykkösketju, Teemu Selänne – Joonas Kurri – Ville Kurri, pelaavat jo Nintendoa. Pelaa Sinäkin!



**Blades Of Steel™**  
Raukkaan lätkäpeliä sopeutettu Game Boy™-versio.

**Game Boy™**  
Nintendon kannettava pelikone. Valikoimissa kymmeniä huippupelejä Super Mariosta urheilupeleihin. Peuruspakkauksen mukana Tetris!

**Super Set™**  
Nintendon uusi kuuma keskusyksikkö. Pakettiin kuuluu kolme huippupeliä. Super Mario Bros.™, Tetris™ ja Nintendo World Cup™. Lisäksi mukana Four Score -lisälate, joka mahdollistaa jopa neljän pelaajan yhteiskäytön pelaamisen.

**Ice Hockey™**  
Rajut taklaukset, lujat lämärit ja kuumat tunteet – siinä esimakua Nintendon jääkiekosta.

**Blades Of Steel™**  
Nintendon uusi hattutempun arvoinen kiekkopeli. Konamin taattua huippulaatua!



# Nintendo®



Myynti: Valtuutetuissa Nintendo-myyntipisteissä. Maahantuonti Funente oy, (90) 670 455.

## OSTA AINA AITO NINTENDO!



Marion **at**  
**Nintendo®**  
*edut!*

Tule itse tsekkaamaan:  
Info on Marionin suosittelemalla Nintendo-pelaajan ykkösmestari. Siellä on parhaat Nintendo-valikoimat ja uutuudet heti, kun ne ilmestyvät.



**Super Mario 3**

Hae Super Mario 3 Infosta tarjoushintaan:

**399,-**

**INFO**



**Uutta Infossa!**

**INFO**

**INFO**

**Member Card**

Hanki nyt itsellesi oma Info Game&Fun-kortti. Ja saat pelit aina Game&Fun-jäsenhintaan.

**INFO**

**TAVATAAN  
INFO-LIIKKEISSÄ  
KAUTTA MAAN!**

**GAME&FUN-LIITTYMISKUPONKI**  
Palauta tämä kuponki täytettynä Infoon heti!

Nimi \_\_\_\_\_

Osoite \_\_\_\_\_

Kone, jonka omistan \_\_\_\_\_

Kone, jonka aion hankkia \_\_\_\_\_

Kortin antopaikka \_\_\_\_\_

Synt.aika \_\_\_\_\_

